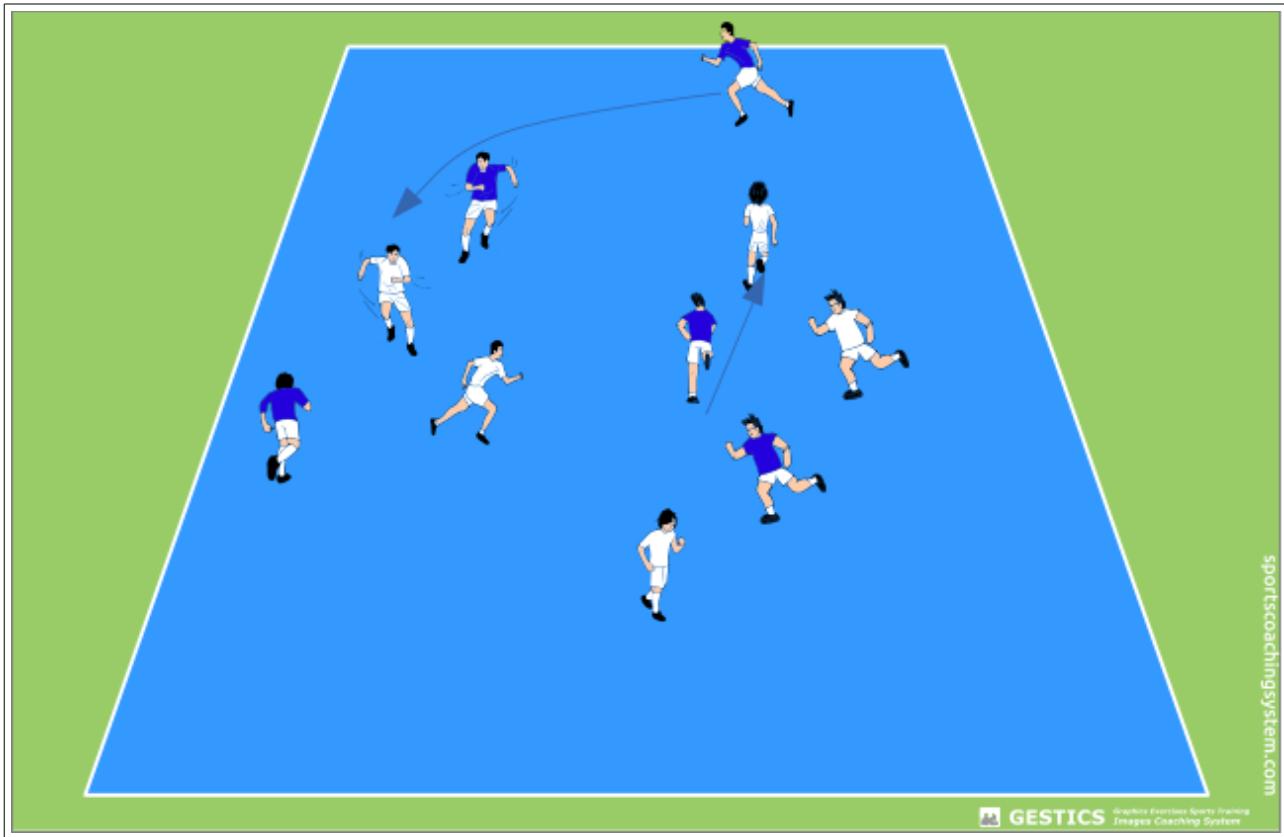


Giochi Tradizionali: chi ne tocca di più



N° 0055 - GRAFICA REALIZZATA CON IL SOFTWARE [GESTICS SPORTS - GIOCHI TRADIZIONALI - HTTP://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM](http://WWW.SPORTSCOACHINGSYSTEM.COM)

DESCRIZIONE BREVE: La descrizione di questo esercizio è ancora incompleta e da rivedere

PARTENZA: liberi

SQUADRE: non a squadre

CAMPIONATO: varia da m. 10x10 fino a m. 20x20, secondo il numero dei partecipanti

DESCRIZIONE: bisogna correre in tante direzioni diverse e per guadagnare punti si deve toccare i compagni. Quando qualcuno viene toccato deve andare a sedersi e chi lo ha toccato guadagna un punto e continua a giocare. Chi fa più punti vince e se ne devono fare almeno 15, Chiunque ne abbia fatti 15 deve alzare le mani

SCHEDA TECNICA DI GIOCO - Esercizio N° 0055

TIPO DI GIOCO: giochi di corsa senza la palla: giochi del rincorrersi e prendersi

PROPEDEUTICITÀ: 1) attività fisico-motoria di base

SCHEMI DINAMICI: 1) correre

CAPACITÀ COORDINATIVE: 1) capacità di equilibrio dinamico e statico; 2) capacità di accoppiamento e di combinazione motoria

CAPACITÀ CONDIZIONALI: 1) destrezza

CICLO (ETÀ): 1) primo ciclo (4 - 7 anni); 2) secondo ciclo 7 - 11 anni

DURATA: lunga (Oltre 15 minuti)

GIUDIZIO: ottimo